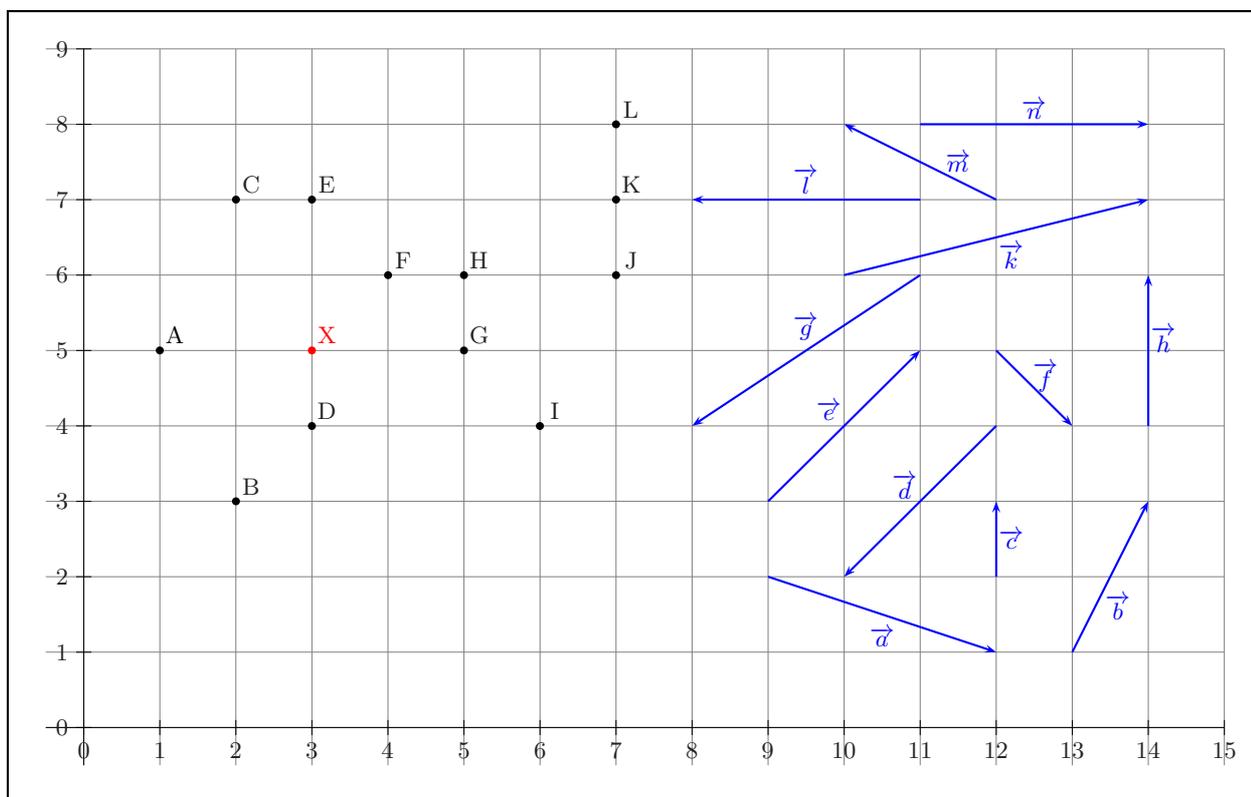


## Le jeu Wyx et les vecteurs.

Version papier de la grille niveau moyen n°3



Le but de l'exercice est de trouver le parcours qui permet de partir du point X et de passer une et une seule fois par les douze autres points en utilisant une et une seule fois chacun des douze vecteurs proposés. Pour cela complétez le tableau ci-dessous, en donnant les coordonnées et toutes les écritures possibles des 12 vecteurs, puis faites en sorte qu'il ne reste qu'une seule écriture pour chacun des vecteurs. Le vecteur somme vous permet de déterminer le dernier point du parcours. Le problème admet une et une seule solution.

vecteurs	coordonnées	écriture 1	écriture 2	écriture 3	écriture 4	écriture 5	écriture 6
$\vec{a}$	(3; -1)	$\vec{XI}$	$\vec{CH}$	/	/	/	/
$\vec{b}$							
$\vec{c}$							
$\vec{d}$							
$\vec{e}$							
$\vec{f}$							
$\vec{g}$							
$\vec{h}$							
$\vec{k}$							
$\vec{l}$							
$\vec{m}$							
$\vec{n}$							
vecteur somme :		$\vec{X.}$	/	/	/	/	/

Donnez la solution en écrivant la relation de Chasles à l'aide d'une somme des douze vecteurs utilisant les 13 points de la figure.

Type de réponse attendue :  $\vec{XA} + \vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} + \vec{EF} + \vec{FG} + \vec{GH} + \vec{HI} + \vec{IJ} + \vec{JK} + \vec{KL} = \vec{XL}$