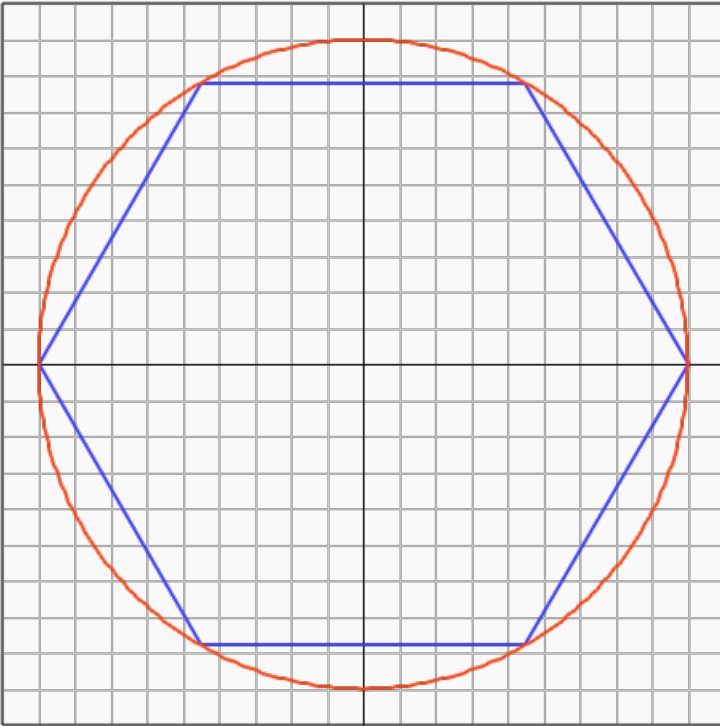


Cet algorithme permet de tracer deux polygones réguliers de même rayon R donné par l'utilisateur, l'un à n côtés (donné par l'utilisateur), l'autre à 360 côtés.

Graphique



Xmin: -10 ; Xmax: 10
 Ymin: -10 ; Ymax: 10
 GradX: 1 ; GradY: 1

Code de l'algorithme

```

1  VARIABLES
2  R EST_DU_TYPE NOMBRE
3  n EST_DU_TYPE NOMBRE
4  i EST_DU_TYPE NOMBRE
5  p EST_DU_TYPE NOMBRE
6  DEBUT_ALGORITHME
7  AFFICHER "Entrez une valeur de R comprise entre 4 et 10"
8  LIRE R
9  LIRE n
10 //p prend la valeur pi (le nom pi soit 3.14159... pour une variable n'étant pas autorisé)
11 p PREND_LA_VALEUR Math.PI
12 //Trace en bleu le polygone régulier de rayon R ayant n côtés.
13 POUR i ALLANT_DE 0 A n-1
14   DEBUT_POUR
15   TRACER_SEGMENT (R*cos(2*p*i/n),R*sin(2*p*i/n)->(R*cos(2*p*(i+1)/n),R*sin(2*p*(i+1)/n))
16   FIN_POUR
17 n PREND_LA_VALEUR 360
18 //Trace en rouge le polygone régulier de rayon R ayant n côtés.
19 POUR i ALLANT_DE 0 A n-1
20   DEBUT_POUR
21   TRACER_SEGMENT (R*cos(2*p*i/n),R*sin(2*p*i/n)->(R*cos(2*p*(i+1)/n),R*sin(2*p*(i+1)/n))
22   FIN_POUR
23 FIN_ALGORITHME

```

Résultats

```
***Algorithme lancé***  
Entrez une valeur de R comprise entre 4 et 10  
Entrer R : 9  
Entrer n : 6  
***Algorithme terminé***
```

Généré par AlgoBox