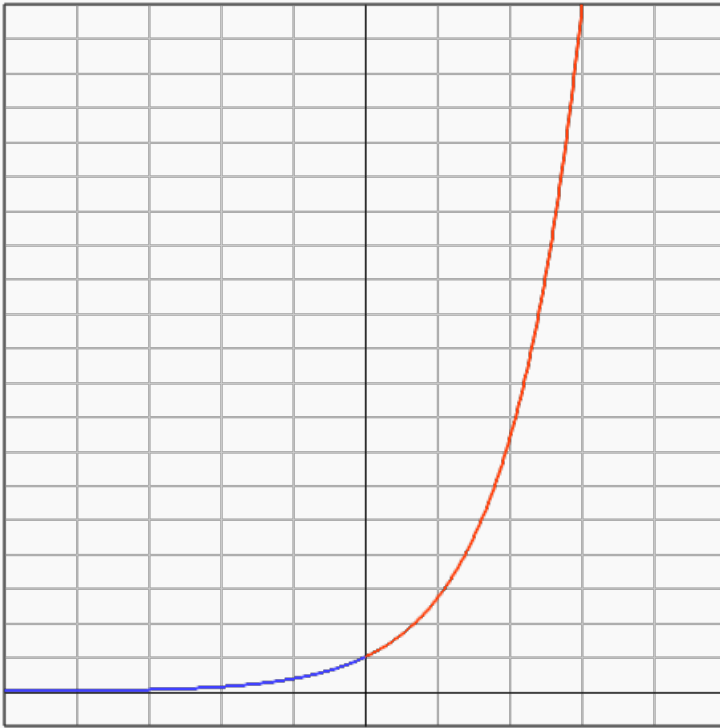


## Graphique



Xmin: -5 ; Xmax: 5  
 Ymin: -1 ; Ymax: 20  
 GradX: 1 ; GradY: 1

## Code de l'algorithme

```

1  VARIABLES
2  h EST_DU_TYPE NOMBRE
3  x0 EST_DU_TYPE NOMBRE
4  y0 EST_DU_TYPE NOMBRE
5  x1 EST_DU_TYPE NOMBRE
6  y1 EST_DU_TYPE NOMBRE
7  DEBUT_ALGORITHME
8  x0 PREND_LA_VALEUR 0
9  y0 PREND_LA_VALEUR 1
10 h PREND_LA_VALEUR 0.01
11 //Trace en rouge les segments sur [1 ; 3]
12 TANT_QUE (x0<3) FAIRE
13   DEBUT_TANT_QUE
14     x1 PREND_LA_VALEUR x0+h
15     y1 PREND_LA_VALEUR y0*(1+h)
16     TRACER_SEGMENT (x0,y0)->(x1,y1)
17     x0 PREND_LA_VALEUR x1
18     y0 PREND_LA_VALEUR y1
19   FIN_TANT_QUE
20 x0 PREND_LA_VALEUR 0
21 y0 PREND_LA_VALEUR 1
22 h PREND_LA_VALEUR -0.01
23 //Trace en bleu les segments sur [-5;0]
24 TANT_QUE (x0>-5) FAIRE
25   DEBUT_TANT_QUE
26     x1 PREND_LA_VALEUR x0+h
27     y1 PREND_LA_VALEUR y0*(1+h)
28     TRACER_SEGMENT (x0,y0)->(x1,y1)
29     x0 PREND_LA_VALEUR x1
30     y0 PREND_LA_VALEUR y1
31   FIN_TANT_QUE
32 FIN_ALGORITHME

```

## Résultats

```
***Algorithme lancé***  
***Algorithme terminé***
```

Généré par AlgoBox